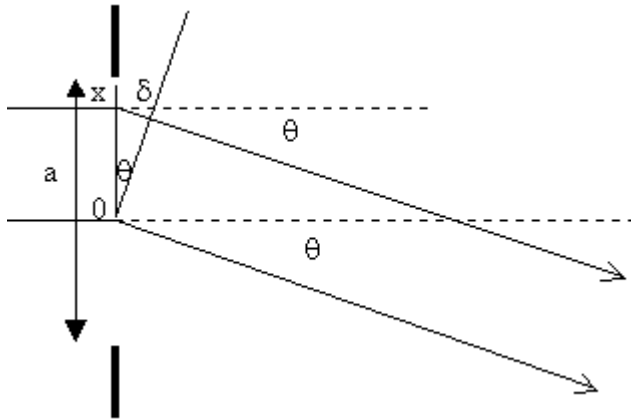


par Gilbert Gastebois

1. Diffraction par une fente

1.1 Schéma



1.2 Intensité de la lumière à l'infini.

$$a = 2R$$

En x , le déphasage par rapport à 0 , $\delta = x \sin \theta = x \theta$ (θ est petit)

$$\varphi = 2\pi\delta/\lambda = 2\pi\theta/\lambda x$$

L'amplitude à l'infini des ondes diffractées est

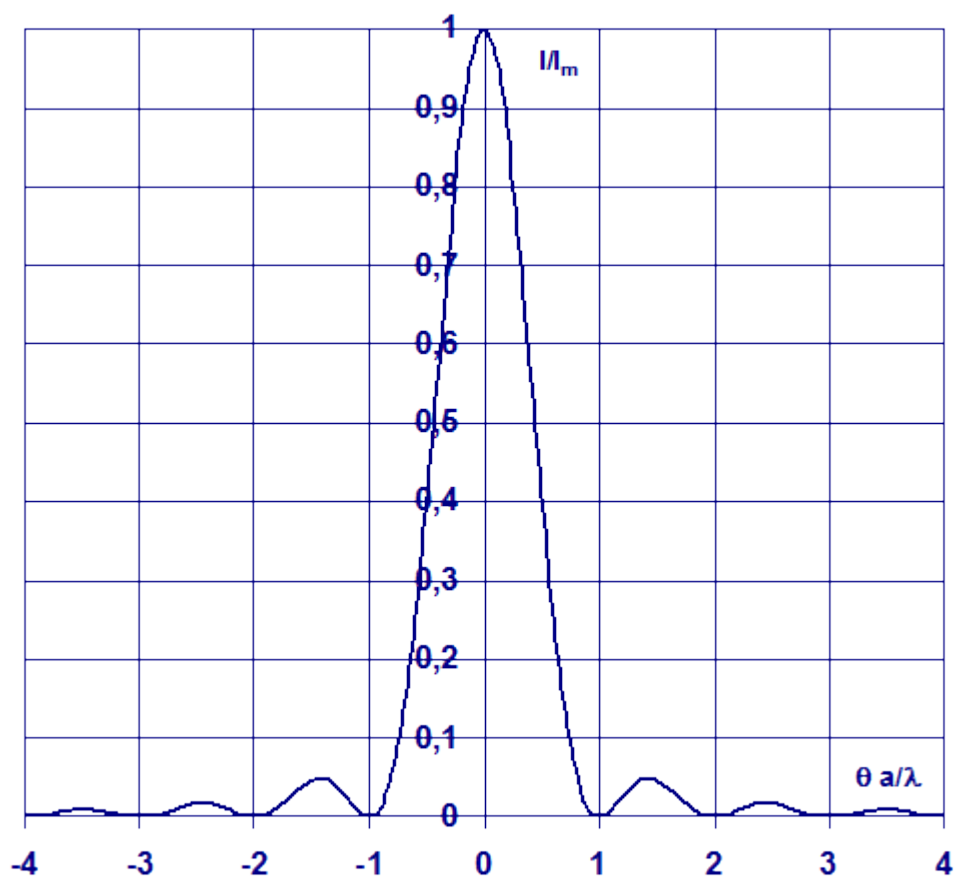
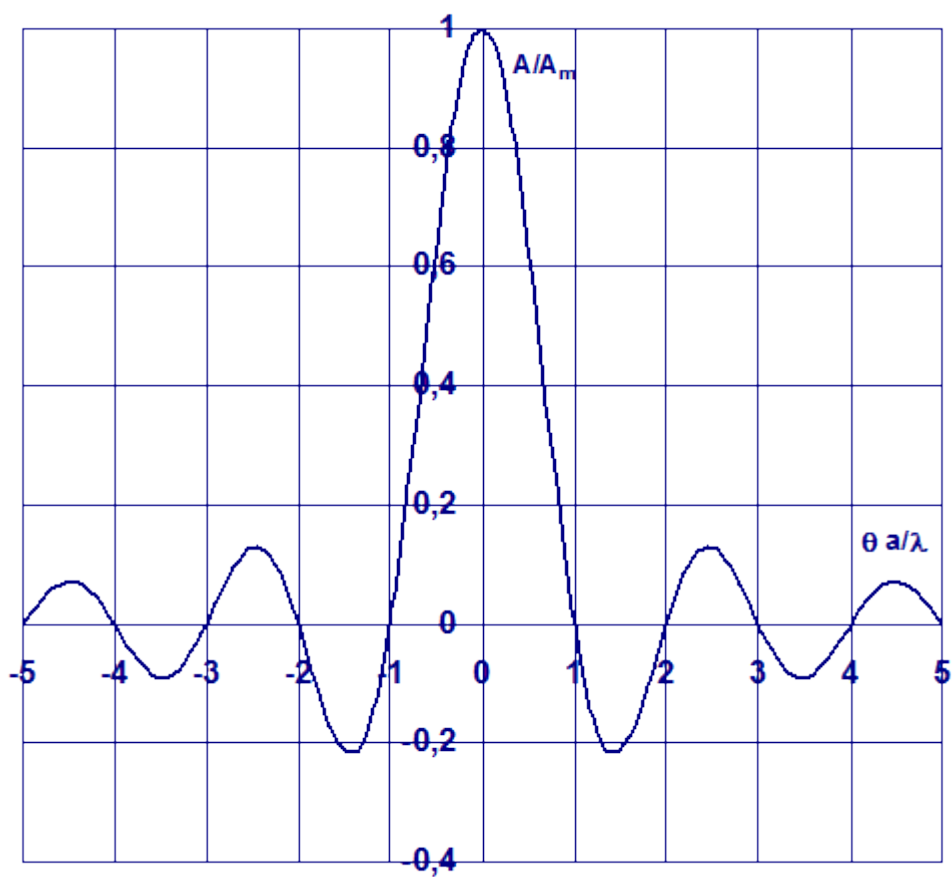
$$A = A_0 \int_{-R}^R \exp(-j\varphi) dx = A_0 \left(\int_{-R}^R \cos \varphi dx - j \int_{-R}^R \sin \varphi dx \right)$$

le terme en \sin donne 0 , donc $A = A_0 \int_{-R}^R \cos(2\pi\theta/\lambda x) dx = 2A_0 \sin(2\pi\theta/\lambda R)/(2\pi\theta/\lambda)$

$$A = 2RA_0 \sin(\pi a\theta/\lambda)/(\pi a\theta/\lambda)$$

$$I = A^2 = a^2 A_0^2 \sin^2(\pi a\theta/\lambda)/(\pi a\theta/\lambda)^2$$

$$I = I_m \frac{\sin^2\left(\frac{\pi a \theta}{\lambda}\right)}{\left(\frac{\pi a \theta}{\lambda}\right)^2} \quad (I = I_m \text{ pour } \theta = 0)$$



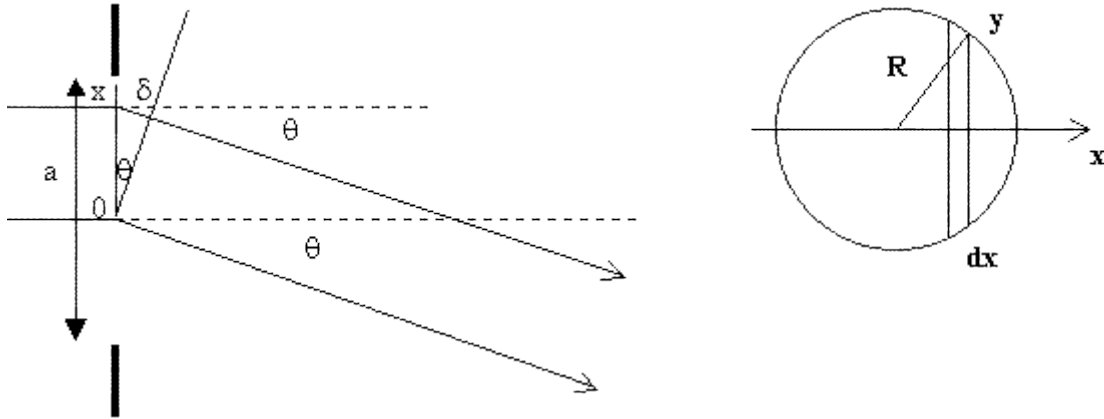
1.3 raies sombres.

Les zéros correspondent à $\sin^2(\pi a \theta / \lambda) = 0$ donc si $\pi a \theta / \lambda = k \pi$
 $\theta / \lambda = k/a$

$$\theta = k \lambda / a$$

2. Diffraction par un trou circulaire

2.1 Schémas



2.2 Intensité de la lumière à l'infini.

En x , le déphasage par rapport à 0, $\delta = x \sin \theta = x \theta$ (θ est petit)

$$\varphi = 2\pi\delta/\lambda = 2\pi\theta/\lambda x$$

L'amplitude A_x émise par un élément de surface du trou est $A_0 2y dx e^{j\varphi}$

$$y = (R^2 - x^2)^{1/2} \text{ donc } A_x = 2A_0(R^2 - x^2)^{1/2} e^{j\varphi} dx$$

L'amplitude à l'infini des ondes diffractées est $A = 2A_0 \int_{-R}^R \sqrt{(R^2 - x^2)} \exp(-j\varphi) dx$

$$A = 2A_0 \int_{-R}^R \sqrt{(R^2 - x^2)} \cos \varphi dx + j 2A_0 \int_{-R}^R \sqrt{(R^2 - x^2)} \sin \varphi dx$$

le terme en sin donne 0, donc $A = 2A_0 \int_{-R}^R \sqrt{(R^2 - x^2)} \cos(2\pi\theta/\lambda x) dx$

$$A = 4A_0 \int_0^R \sqrt{(R^2 - x^2)} \cos(2\pi\theta/\lambda x) dx$$

On change de variable $u = x/R$, alors $A = 4R^2 A_0 \int_0^1 \sqrt{(1 - u^2)} \cos(2\pi R\theta/\lambda u) du$

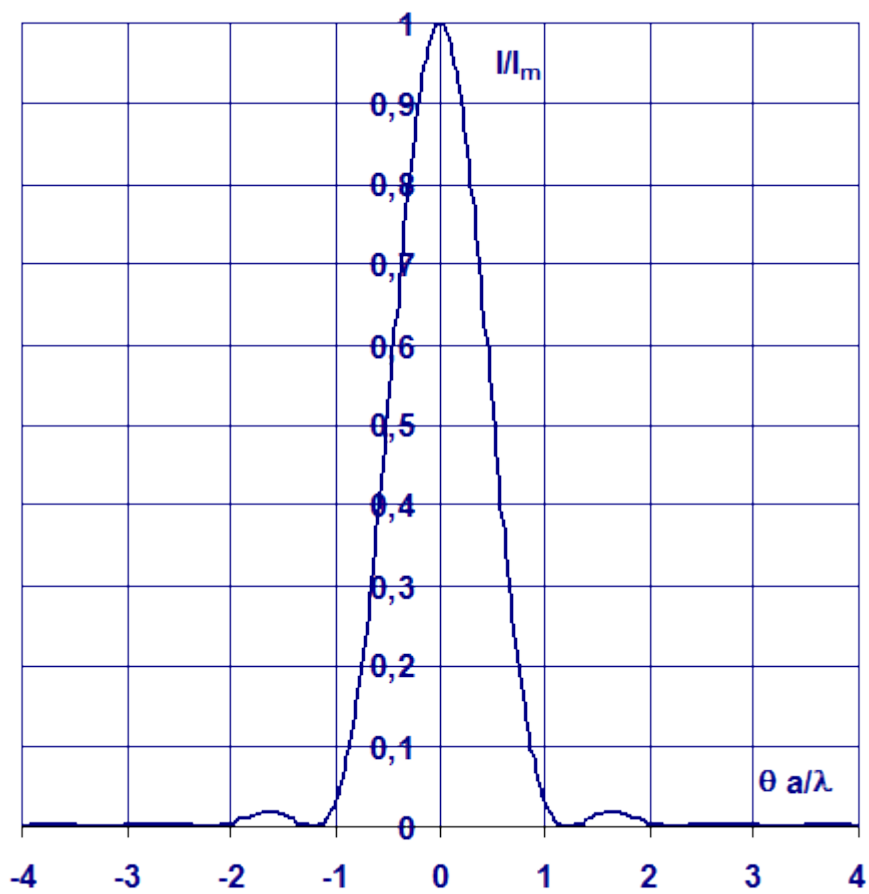
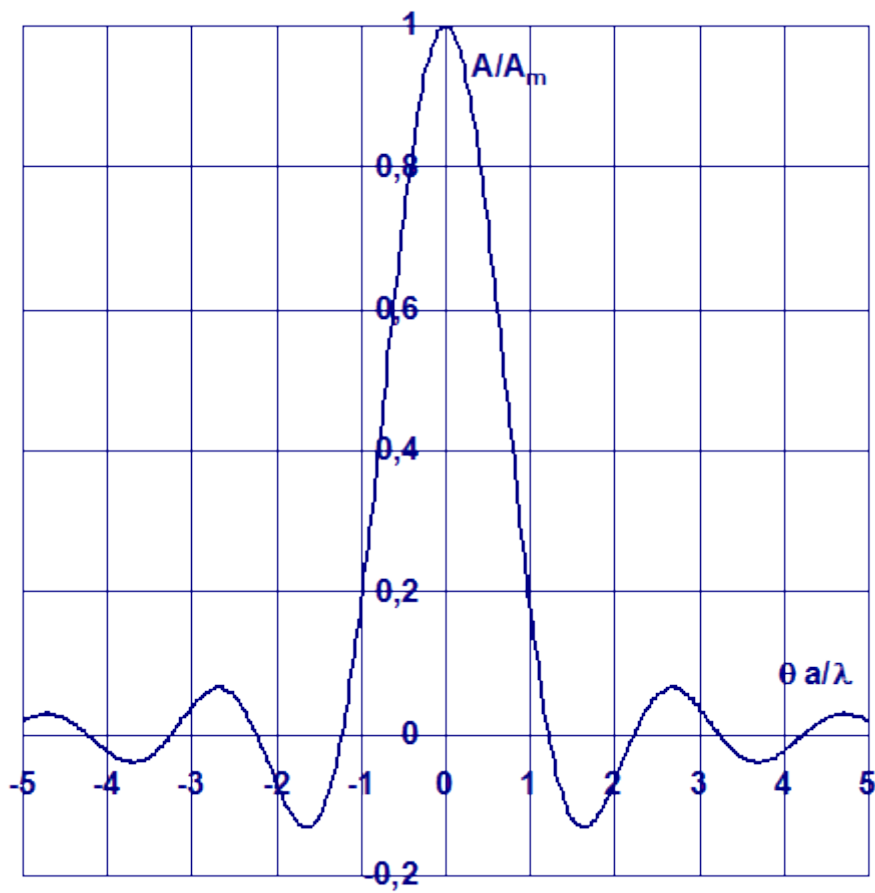
$$A = 4R^2 A_0 \int_0^1 \sqrt{(1 - u^2)} \cos(\pi a \theta / \lambda u) du$$

$$\int_0^1 \sqrt{(1 - u^2)} \cos(\pi a \theta / \lambda u) du = \pi J_1(\pi a \theta / \lambda) / (\pi a \theta / (2\lambda)) \quad J_1(x) \text{ est la fonction de Bessel}$$

$$J_1(x) = \sum ((-1)^n (x/2)^{2n+1} / ((n+1)!n!))$$

$$A = \pi R^2 A_0 J_1(\pi a \theta / \lambda) / (\pi a \theta / (2\lambda)) \quad \text{et} \quad I = A^2 = \pi^2 R^4 A_0^2 J_1^2(\pi a \theta / \lambda) / (\pi a \theta / (2\lambda))^2$$

$$I = I_m \frac{J_1^2\left(\frac{\pi a \theta}{\lambda}\right)}{\left(\frac{\pi a \theta}{2\lambda}\right)^2} \quad (I = I_m \text{ pour } \theta = 0)$$



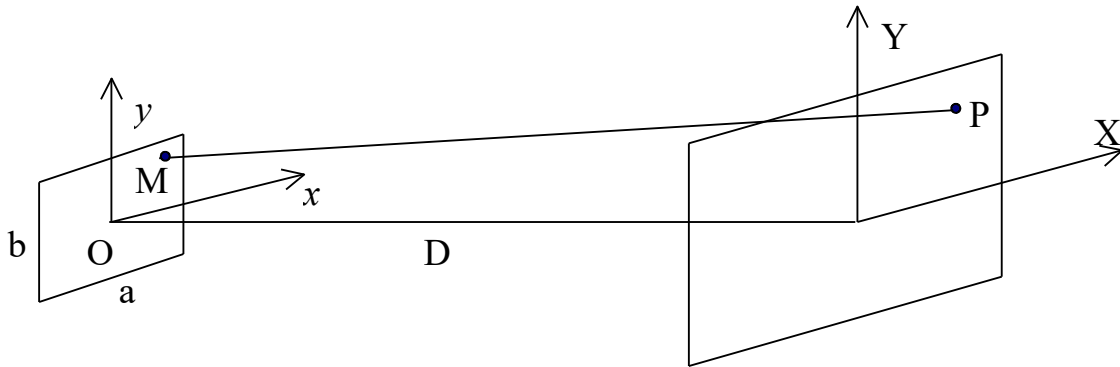
2.3 raies sombres.

Les zéros correspondent à $J_1^2(\pi a \theta / \lambda) = 0$ ce qui correspond à :

$a\theta/\lambda = 1,22 ; 2,23 ; 3,24 ; 4,24 ; 5,24 ; 6,24 ; 7,24 ; 8,25 \dots\dots$

3. Diffraction par une ouverture rectangulaire

3.1 Schéma



3.2 Intensité de la lumière en P très éloigné de O.

D étant très supérieur à X et Y, on prendra $OP = \sqrt{D^2 + X^2 + Y^2} = D$

La distance entre M et P est $MP = |\vec{MO} + \vec{OP}| = \sqrt{MO^2 + OP^2 + 2 \cdot MO \cdot OP}$

$MP^2 = MO^2 + OP^2 + 2 \vec{MO} \cdot \vec{OP}$ $MO \ll OP$ donc $MP^2 = OP^2 + 2 \vec{MO} \cdot \vec{OP}$

$MP^2 = OP^2 (1 + 2 \vec{MO} \cdot \vec{OP} / OP^2)$ donc $MP = OP + \vec{MO} \cdot \vec{OP} / OP = OP + (xX + yY) / OP$

La différence de marche entre MP et OP est $\delta = MP - OP = (xX + yY) / OP = (xX + yY) / D$

$\phi = 2\pi\delta/\lambda$

L'amplitude A_{xy} émise par un élément de surface $dx dy$ de l'ouverture, arrivant en P est $A_0 dx dy e^{-j\phi}$

$A_{xy} = A_0 dx dy \exp(-j\phi) = A_0 dx dy \exp(-j 2\pi x X / (D\lambda)) \exp(-j 2\pi y Y / (D\lambda))$

$$A = A_0 \int_{-\frac{a}{2}}^{\frac{a}{2}} \exp(-j \frac{2\pi X x}{D\lambda}) dx \int_{-\frac{b}{2}}^{\frac{b}{2}} \exp(-j \frac{2\pi Y y}{D\lambda}) dy$$

$A = A_0 (\exp(j\pi a X / (D\lambda)) - \exp(-j\pi a X / (D\lambda))) / (j2\pi X / (D\lambda)) (\exp(j\pi b Y / (D\lambda)) - \exp(-j\pi b Y / (D\lambda))) / (j2\pi Y / (D\lambda))$

$A = A_0 2j \sin(\pi a X / (D\lambda)) / (j2\pi X / (D\lambda)) 2j \sin(\pi b Y / (D\lambda)) / (j2\pi Y / (D\lambda))$

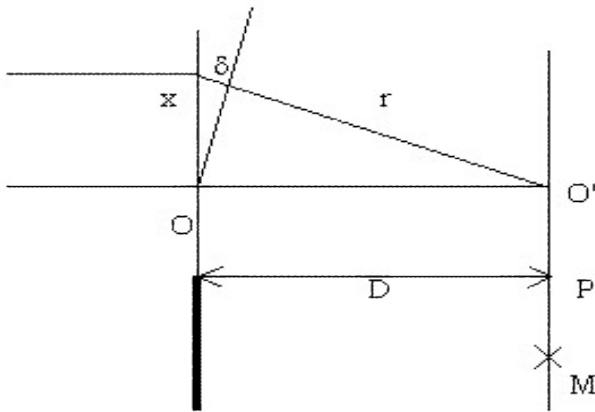
$$A = A_0 ab \frac{\sin\left(\frac{\pi a X}{D\lambda}\right)}{\frac{\pi a X}{D\lambda}} \frac{\sin\left(\frac{\pi b Y}{D\lambda}\right)}{\frac{\pi b Y}{D\lambda}}$$

$$I = A^2 = I_m \frac{\sin^2\left(\frac{\pi a X}{D\lambda}\right)}{\left(\frac{\pi a X}{D\lambda}\right)^2} \frac{\sin^2\left(\frac{\pi b Y}{D\lambda}\right)}{\left(\frac{\pi b Y}{D\lambda}\right)^2}$$

($I = I_m$ au centre de la tache quand $X = 0$ et $Y = 0$)

3. Pouvoir de résolution d'un instrument d'optique

3.1 Schéma

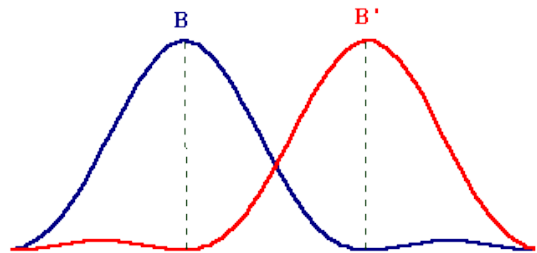
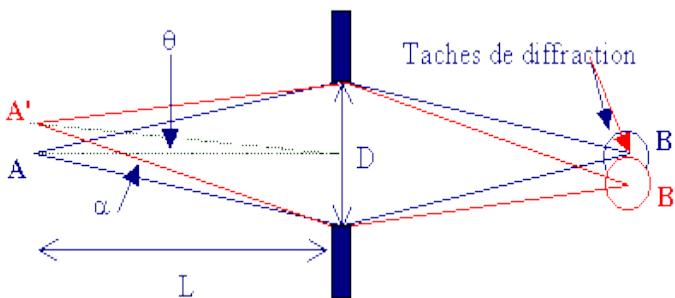


Le premier zéro se trouve pour $\theta = 1,22 \lambda/a$ donc quand le rayon qui passe par le haut de l'ouverture fait un trajet plus long de $1,22 \lambda$ que le rayon passant par le bas.

En pratique, le pouvoir de résolution étant une notion approximative, on peut prendre une différence de λ

3.2 Critère de Rayleigh

On considère que deux points sont discernables si leurs images, élargies par la diffraction due à l'objectif de l'instrument d'optique sont telles que le minimum de l'une est confondu avec le maximum de l'autre. On a alors :



A donne une image centrée en B et A' donne une image B' dont le premier minimum de diffraction est aussi en B.

Ces deux points A et A' sont juste discernables (critère de Rayleigh)

On pose $AA' = d$ et α l'angle sous lequel l'objectif est vu depuis le point A

La différence de marche δ entre les deux rayons extrêmes (en rouge) vaut :

$$\delta = ((D/2 + d)^2 + L^2)^{1/2} - ((D/2 - d)^2 + L^2)^{1/2} = (D^2/4 + L^2 + Dd)^{1/2} - (D^2/4 + L^2 - Dd)^{1/2} \text{ en négligeant } d^2$$

$$\delta = (D^2/4 + L^2)^{1/2} ((1 + Dd/(D^2/4 + L^2))^{1/2} - (1 - Dd/(D^2/4 + L^2))^{1/2})$$

$$\delta = (D^2/4 + L^2)^{1/2} (1 + 0,5 Dd/(D^2/4 + L^2) - 1 - 0,5 Dd/(D^2/4 + L^2))$$

$$\delta = (D^2/4 + L^2)^{1/2} (Dd/(D^2/4 + L^2)) = Dd/(D^2/4 + L^2)^{1/2} \quad \text{or} \quad D/(D^2/4 + L^2)^{1/2} = 2d \sin(\alpha/2)$$

$$\delta = 2d \sin(\alpha/2)$$

donc d'après le critère de Rayleigh, les deux points seront juste discernables si $2d \sin(\alpha/2) = \lambda$

$$d = \lambda / (2 \sin(\alpha/2)) \quad \alpha \text{ n'est pas très grand donc } 2 \sin(\alpha/2) = \sin \alpha$$

$$d = \lambda / \sin \alpha$$

3.3 Pouvoir de résolution d'un télescope spatial

Dans l'espace, la résolution réelle du télescope n'est pas réduite par les turbulences atmosphériques comme c'est le cas pour les télescopes terrestres non adaptatifs.

$$\theta = d/L = \lambda/(L \sin \alpha) \quad \alpha \text{ est très petit donc } L \sin \alpha = L \alpha = D$$

$$\theta = \lambda/(L \sin \alpha) = \lambda/D$$

$$\theta = \lambda/D$$

Le télescope Hubble a un diamètre de 2,4 m. On prend une λ moyenne de 500 nm.

On obtient $\theta = 2,1 \cdot 10^{-7}$ rd ce qui correspond à distinguer un cratère de 80 m de diamètre sur la lune.

3.4 Pouvoir de résolution d'un microscope

$$d = \lambda / (2 \sin(\alpha/2))$$

α est voisin de 60° donc un microscope ne peut pas distinguer un détail plus petit que λ , donc de l'ordre de $1\mu\text{m}$

Remarque : On peut augmenter la résolution en diminuant λ , ce qui peut se faire en plongeant l'objectif et la préparation dans un liquide de fort indice de réfraction n . On a alors $\lambda = c/(nf) = \lambda_0/n$ et d est divisé par n . C'est la raison de l'existence d'objectifs dits "à immersion".